

GROW

# 백문이불여일견

2016 Imagine Cup

# 목차

---

프로젝트 소개

프로젝트 설계

기대 효과

비즈니스 모델

GROW

# 프로젝트 소개

# 백문이 불여일견?

무엇이든지 실제로 **경험**해야 확실히 안다는 말.  
백 번 듣는 것이 한 번 보는 것만 못하다.

소개

제품을 구매 or 투자를 하기 전에  
가상현실을 통해 미리 체험 해볼 수 있는  
Wearable Device

소개

# GROW



VR?

## 'CES-MWC-CP+' 휩쓴 '가상현실'... "차세대 먹거리 급부상"

뉴데일리경제 윤진우 기자 프로필보기 || 최종편집 2016.03.02 08:31:45

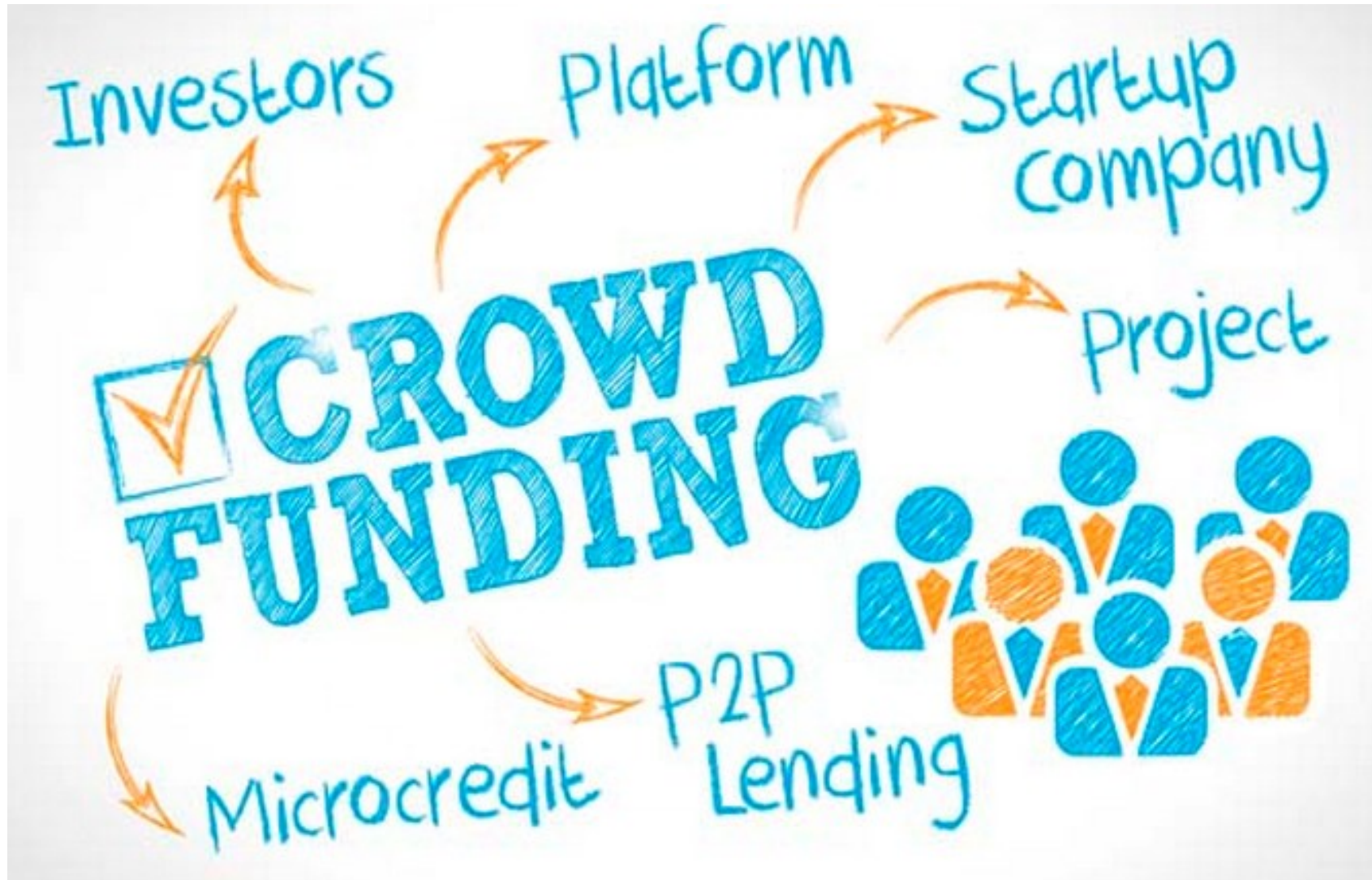
너도나도 가상현실...IT업계 무한경쟁 돌입

## 공포 · 중독도 가상현실로 극복한다

김재진 강남세브란스 정신의학과 교수

[CES2016] 훨씬 더 가까워진 가상현실(VR) "보고·듣고·만지고"

VR?



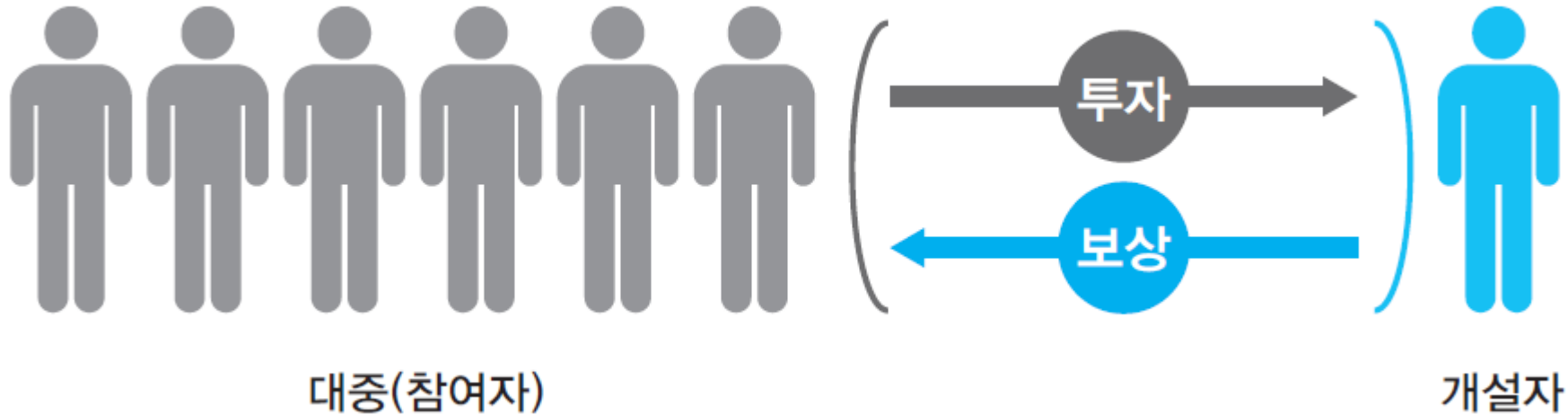
크라우드  
펀딩?



# GROW



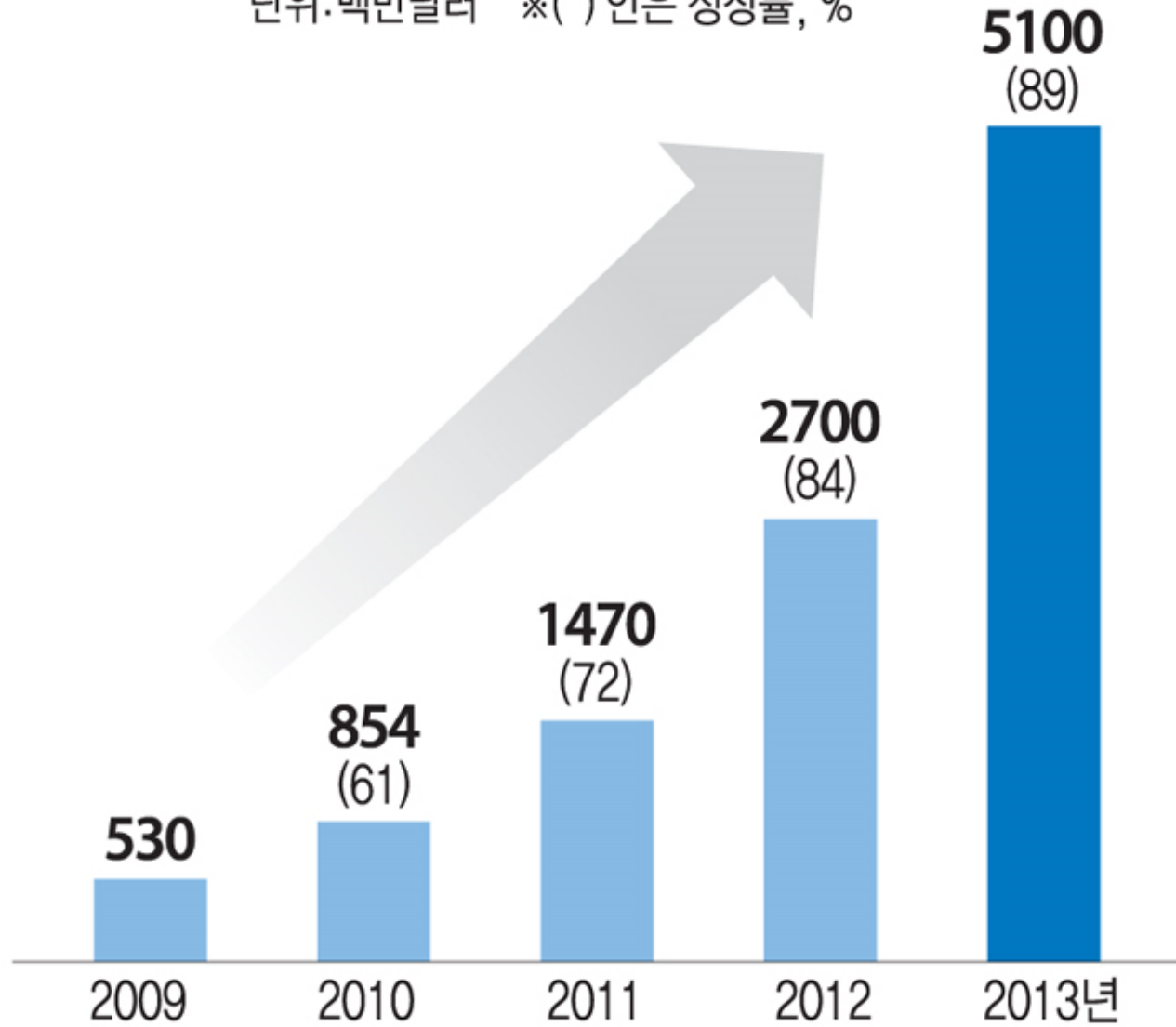
크라우드펀딩은 많은 사람 + **온라인** + 십시일반(소액) 모금을 말합니다.



## 크라우드 펀딩?

# 크라우드펀딩 세계시장 규모

단위:백만달러 ※( )안은 성장률, %



크라우드  
펀딩?

GROW



스마트 장갑



Gear VR

## 가상현실 안에서 시제품 체험

(VR)

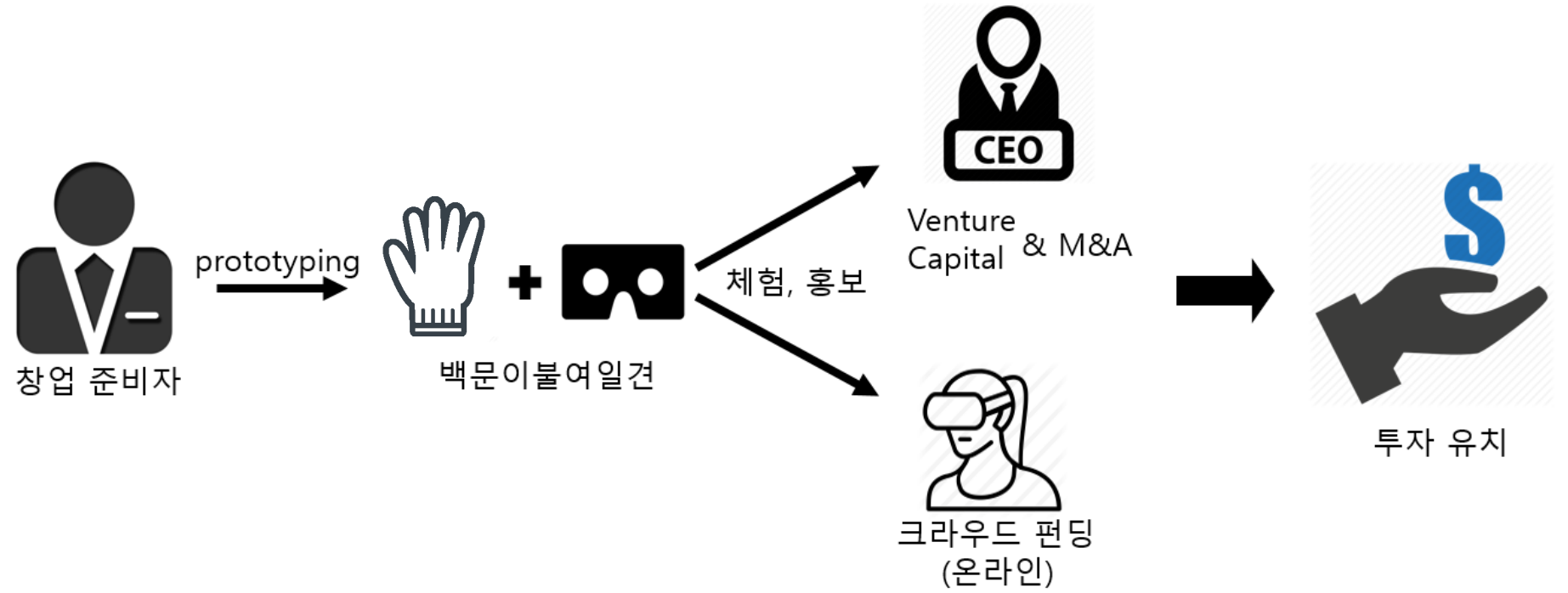
(클라우드 펀딩)

소개

GROW

# 프로젝트 설계

# System flow



# 장갑

1차



2차



# 장갑

3차





GROW

10. Self-Stirring Mug : 10 Weirdest Inventions

VR

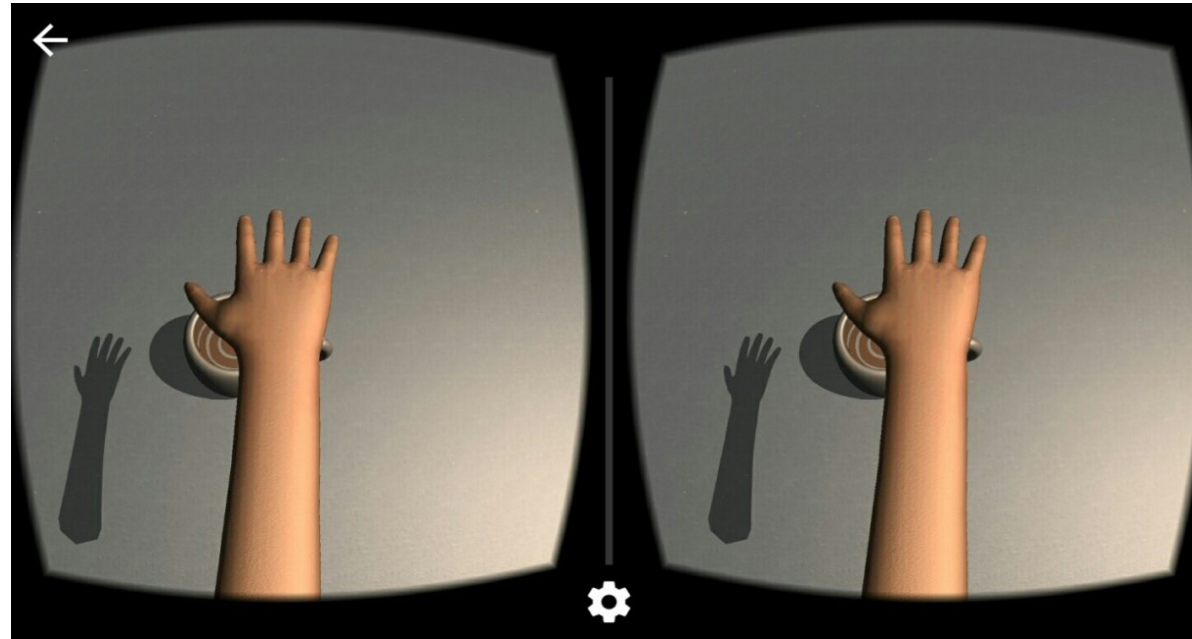


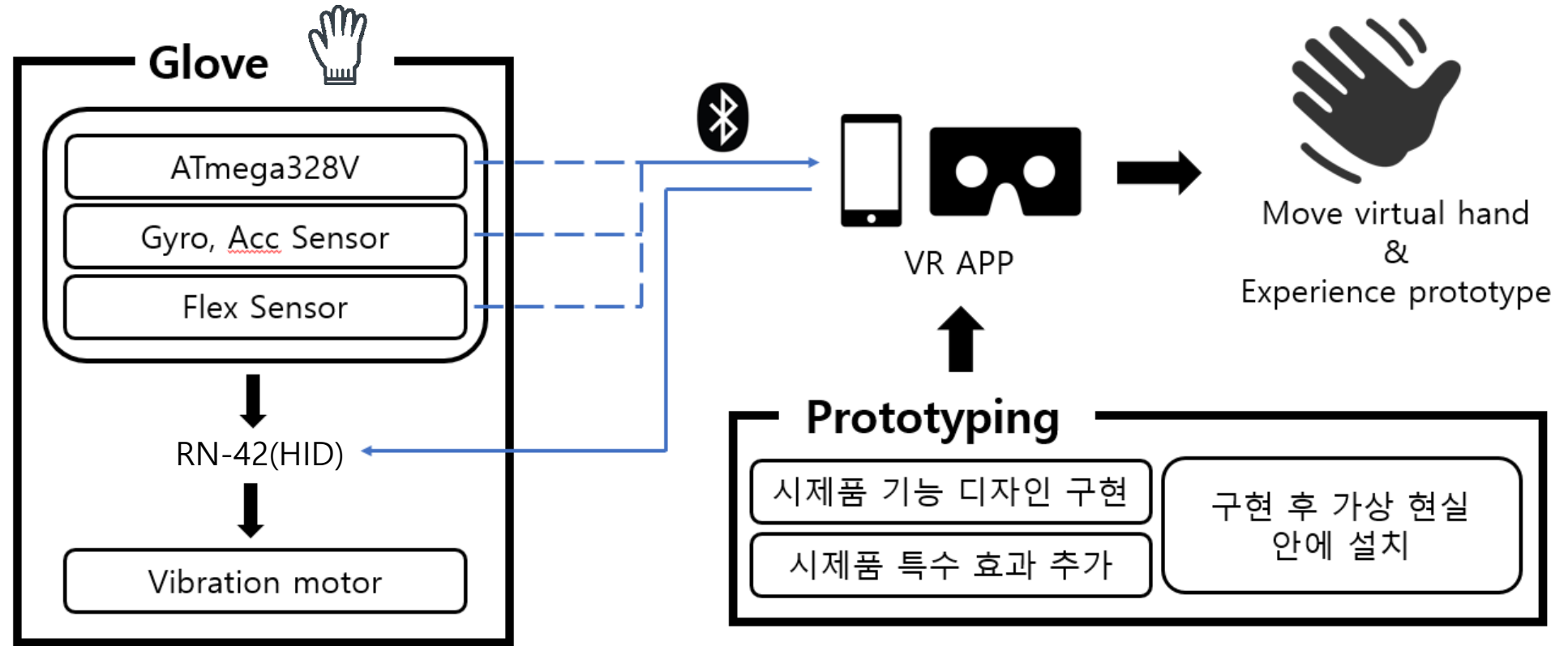
VR 내에서 구현 모습

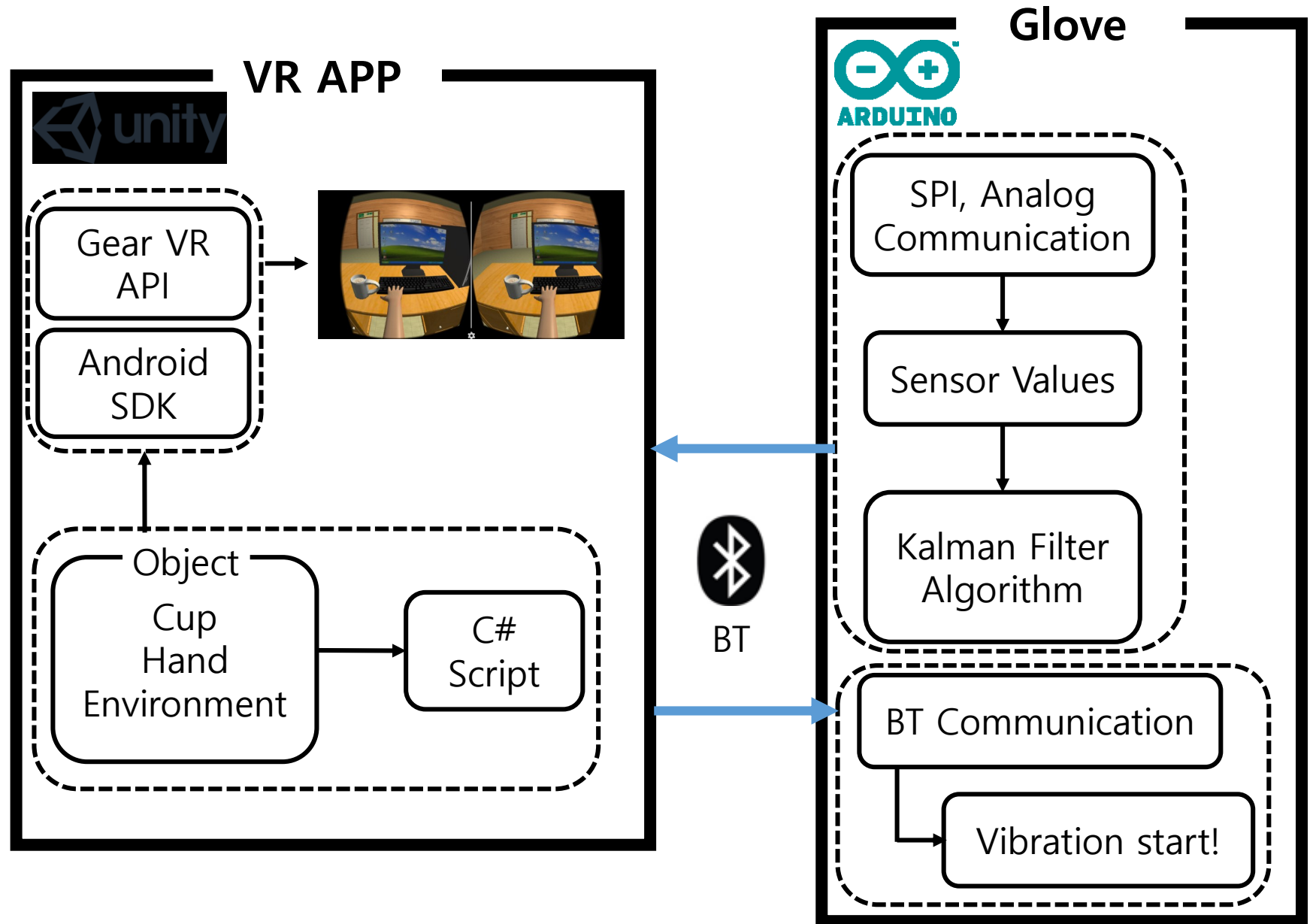


GROW

VR







GROW

# 시연



GROW

기대 효과

## 1. 소비자 및 투자자들의 만족도, 신뢰성 향상

가상현실 내에서 직접 사용해보기 때문에 단순히 아이디어, 광고만 들었을 때 보다 만족도 신뢰도가 높음

## 2. 적극적인 투자 유도

투자자, 소비자들을 효과적으로 설득 시켜 투자를 받을 수 있음

## 3. 비전문가들의 기술 창업 가능

전문적인 지식이 없더라도  
좋은 아이디어만 있다면 창업 가능!!



기대 효과

## 4. 누구나 쉽고, 저렴한 프로토타이핑

생각한 아이디어를 돈, 전문적인 지식  
없어도 아이디어 구현 가능!!

## 5. 아이디어에 적합한 환경 조성 가능

VR내에 아이디어에 적합한 환경을 조성하여  
긍정적인 반응을 얻을 수 있음



# 기대 효과

GROW

# 비즈니스 모델



GROW

# 비즈니스 모델



&



# 비즈니스 모델



# 비즈니스 모델

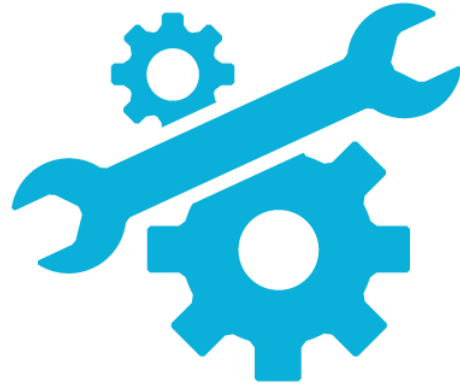
최근 크게 주목받고 있는 가상현실 기술과 웨어러블 컴퓨팅 기술을 활용하여 참신한 응용분야를 찾아낸 것으로 보입니다.

직접 하드웨어를 제작하고 소프트웨어를 개발하여 탑재한 작품으로 시스템 측면에서의 난이도와 완성도가 높은 작품으로 평가됩니다.

벤처 회사와 투자가를 연결해주는 비즈니스 모델이 구체적으로 제시된 작품입니다.

-WCC 심사위원 남병규 교수-

비즈니스  
모델



가상현실 제작 Tool  
(VR 변환, 가상 손)



스마트 Glove

비즈니스  
모델



**Thanks for listening.**